

Podstawowe parametry:

rozmiar produktu:	38 * 38 * 6cm
rozmiar produktu:	Aprx. 115g
Bateria produktu:	3.7V 650 mAh Li-Polymer (włącznie).
zdalnego Akumulator:	3.7V 200 mAh Li-Polymer (włącznie).
zdalnego Akumulator:	100M
controlling odległość:	Aprx. 90 min
Czas lotu:	Aprx. 6,5-7 min
części zamienne:	Tarcza ochronna (4)
	łopaty wirnika (4)
	Kabel USB (1)
	Wkrętak (1)
	4G TF karty (1) (tylko dla wersji aparatu nie dla wersji WiFi)
	Czytnik kart (1) (tylko dla wersji aparatu nie dla wersji WiFi)
	ręczne (1)
	Ekran 5,8 g FPV (1) (tylko dla wersji 5,8g FPV)
	Stały zacisk (1) (tylko dla wersji WiFi)

Ważne cechy:

- 1.Radio technologia kontroli wewnętrznej / zewnętrznej gry
- 2.Advanced wbudowany system GYRO
- 3.Obstacle Unikanie
- 4.ascend / zstępujące skręcić w lewo / prawo, przód / tył
- 5.left / prawa strona lotu
- Funkcja 6.Headless / Funkcja automatycznego aktywowania / jeden klucz do powrotu funkcji / 360 ° klapki
- System 7.Anti zakłóceń, aby umożliwić stabilny lot
- 8.dismountable & amp; Wymienny akumulator instalacji
- 9.low-middle-high-prędkość opcjonalne dla użytkowników na różnych poziomach.
- 10.Auto startu / automatyczne lądowanie
- 11.rotatable aparatu za pomocą pilota

PANTONMAMODULAR REMOTE CONTROL DRONE

ITEM NO.K80

Obstacle Avoidance
Auto take off/Auto Landing
Headless function
Auto hover function
one key to return function
360° flip



Perfect body lithe

product weight: of Aprx. 115g. ow-middle-high-top speed
optional for users at different levels. Anti-interference
system to allow stable flight





Context-aware automatic obstacle avoidance

First toy level drone with this function, smart and much fun -
Headless function/Auto hover function/one key to return
function/360° flip

Built-in six axis gyro

Auto take off/Auto Landing, Headless mode, Multiple speed, Dual mode, etc.





Plug type motor design, repair and change the motor easily.Dismountable & replaceable battery installation

Plug type motor





Radio control technology for indoor/outdoor play



Removable
Easy to carry



